

Nájdite si prácu s HN: Srdce ma ťahá tvoriť hry (video)

Nájdite si prácu s HN. Ste čerstvý absolvent a hľadáte si prácu? Projekt HN vám pomôže urobiť prvý dôležitý krok na trhu práce.

Počítačové hry. Kto prepadol ich kúzlu, strávil za monitorom nejednu noc. Vymyslieť však vlastnú hru, presláviť sa v

komunite a zarobiť balík peňazí? To je sen každého počítačového hráča.

Patrí medzi nich aj Lukáš z Trnavy, ktorý predstúpil pred porotu odborníkov na trh práce s cieľom nájsť si prácu programátora hier. "Srdce ma ťahá do herného priemyslu," tvrdí absolvent aplikovanej matematiky. Kvôli tejto profesii je ochotný pracovať, koľko bude treba a s platom je ochotný klesnúť až na štyristo eur mesačne. Zlomí to skúsených personalistov a úspešného slovenského vývojára? Odobria Lukášovi vysnivaný džob?

Recenzie alebo hry

Lukáš trávi hraním počítačových hier niekoľko hodín denne. Medzi jeho obľúbené "kúsky" patria strieľačky zo série HalfLife, Quake či stratégie Starcraft a Command & Conquer. "Snažím sa analyzovať, čo všetko hra dokáže, a potom píšem tvorcom recenzie a návrhy na zlepšenie," hovorí Lukáš. Ako profihráč zatiaľ veľmi neuspel - vystriedal si druhé miesto v trnavskom prebore v Quake3Arena.

Reálnejšie to vidí na vývoj hier - má vzdelanie, ktoré má k tejto oblasti blízko. "Chcel by som tvoriť hry, aby som mohol povedať - tú hru, čo hráš, som urobil ja, prípadne písať recenzie," dodáva. Na programovanie zatiaľ Lukáš nenabral odvalu, nové programovacie jazyky sa od školy neučil, plánuje skúsiť niečo vo Flashi. "Potrebujem nakopnúť," vysvetľuje začudovaným personalistom.

Herný priemysel kvitne

V porote dnes sedí aj odborník na hry - Marián Ferko je spoluzakladateľom najstaršieho herného štúdia na Slovensku. "V biznise hier to teraz kvitne, aj na Slovensku takéto firmy pribúdajú, dlho boli tri, teraz je nás šesť," hovorí s tým, že zamestnať sa bude teda dať o čosi jednoduchšie. V súčasnosti pracujú na počítačových hrách v slovenských firmách len stovky ľudí a pretlak je veľký.

Lukáš už pozná - z pohovoru do firmy. Neuspel, pretože zadanie v rámci pohovoru urobil narýchlo a s preklepmi a nemal prax. "Ak sa hlásite na pozíciu programátora hier, musíte mať niečo vytvorené, hocičo, škaredé, kockaté, ale hlavne to musí existovať, dá sa to posudzovať, až potom sa otvárajú ďalšie dvere. Vyberáme najmä tvorivých ľudí, ktorí už niečo urobili - zadania na škole sa veľmi nepočítajú, ide nám skôr o tvorbu vo voľnom čase," radí uchádzačom Ferko.

V období rýchleho vývoja IT sveta sú podľa neho najväčší odborníci tí, ktorí sa učia sami. "Najlepší ľudia od nás radšej odišli z vysokej školy do praxe, pretože im nemala čo dať," dodáva. Verdikt poroty? Lukáš by mal hľadať prácu analytika a na hrách zatiaľ pracovať vo voľnom čase.



Lukáš (25 rokov)

Osobnostný profil

hľadá prácu analytika, no najradšej by prenikol do sveta počítačových hier

medzi svoje prednosti zaraďuje tímového ducha, komunikačné schopnosti či precíznosť

Vzdelanie

vyštudoval aplikovanú matematiku na Žilinskej univerzite v Žiline

okrem pokročilých znalostí kancelárskeho softvéru vie pracovať s Matlabom, TeX-om a kreslí v AutoCAD-e

ovláda angličtinu, dohovoriť sa po nemecky

Pracovné skúsenosti

privyrába si ako projektant elektroinštalácií bytových priestorov

vyskúšal si prácu obchodného zástupcu pre poisťovňu či predajcu mobilných telefónov

popri škole pracoval tri roky ako merchandiser - firemný dokladač v potravinových sieťach

Ďalšie

dobrá znalosť elektronických zariadení a manuálna zručnosť

Práca na doma

Ďalšou Lukášovou možnosťou je programovať doma. "Nemusíte sa kvôli tomu zamestnať. Stačí mať základný príjem, kde bývať a venovať sa tomu aspoň 4 - 5 hodín denne. Môžete si vytvoriť vlastnú hru s grafikou, nápadom, textami," Hovorí Ferko. Nemusí to byť podľa neho nič zložité. "Ide najmä o nápad a ak to urobíte, existujú služby, ktoré vám umožnia dať to priamo na trh a pôjdu vám zisky z predaja vo výške 60 - 70 %, ak sa bavíme napríklad o aplikáciách na iPhone. Treba len začať pracovať, najlepšie na malých projektoch a postupne rásť. Pozor na veľké projekty, to človeka pochová. Napríklad sieťové hry sú extrémne ťažké, majú s nimi problémy aj veľké firmy."

Copyright Ecopress, a. s. Pri materiáloch označených značkou agentúry Copyright © prislúcha agentúre. Ecopress, a. s. je výlučným vlastníkom www.HNonline.sk a má všetky práva a povinnosti spojené s realizáciou tohto portálu. Uvedený portál je viditeľne označený a chránený na každej jeho strane copyright-om. Akékoľvek preberanie a šírenie informácií z našich publikácií, či už v printovej alebo elektronickej (digitálnej) forme, bez súhlasu Ecopress, a. s., je zakázané a v rozpore s príslušnými zákonmi. V prípade porušenia sme pripravení postupovať v konkrétnej veci právnou cestou. ISSN 1336-1996

Porota HN: hodnotí Lukáša, ktorý sa chce pracovať na vývoji počítačových hier

Ladislava Chvostaľová, manažérka Amrop Slovakia

Životopis: Pozitívne hodnotím životopis vo forme europasu. Pri pozíciách treba doplniť aj mesiace, odkedy dokedy ste ich vykonávali. V rámci počítačových zručností ste uviedli „najrôznejšie programy“. Pokojne vymenujte znalosti softvéru aj na dve strany, chváľte sa, snažte sa predať. Privítala by som kontakty aspoň na dve referujúce osoby, ktoré by mohli posúdiť vašu doterajšiu prácu merchandisera alebo kresliča v AutoCAD-e. Uveďte znalosť konkrétnych elektrotechnických noriem, ktoré reálne ovládáte.

Vystúpenie: Mala som pocit, že vaše odpovede boli nepremyslené, prípadne ste si s odpoveďou nedali veľa práce, akoby ste nemali záujem. Dostali ste sa dokonca do klamlivej situácie pri znalostiach filmov, to sa vám nesmie počas pohovoru stať. Chýbalo mi nadšenie pre vybranú profesiu. Viete hrať počítačové hry a určite veľmi dobre a veľa ich poznáte. Mala som však možnosť vybrať kandidátov pre firmy, ktoré pripravujú hry pre PDA, smartphony, navigácie a podobne. Väčšina programovala už počas vysokej školy, ukázali záujem programovať.

Verdikt: Mali by ste skúsiť pozície ako sú analytik plánovania, koordinátor plánovania, pozície v controllingu v bankovníctve, poisťovníctve, telekomunikačnom alebo rýchloobrátkovom biznise. Môžete skúsiť tiež trainee programy v Tesco, keďže máte za sebou tri roky v merchandisingu vo viacerých maloobchodných reťazcoch.

Beáta Lenčešová, manažérka StartPeople

Životopis: Štruktúra europasu je prehľadná, zmenila by som poradie pozícií v časti prax od najnovšej po najstaršiu vykonávanú pozíciu. Pozor na pravopisné chyby, nepôsobí to dobre, našla som viac než dve.

Vystúpenie: Máte zdravé sebavedomie, chýbala mi však dravosť a záujem. Hovorili ste skôr to, čo chceme počuť, než to, čo si skutočne myslíte.

Verdikt: Chcete programovať počítačové hry, ale nič pre to nerobíte. Tiež som mala kandidátov – absolventov z podobnej oblasti, a počas školy mali za sebou toľko projektov, ktoré robili vo voľnom čase, že mohli konkurovať kandidátom s praxou. Na tom musíte pracovať, nakúpiť literatúru, študovať programy a programovať. Skúsila by som na vašom mieste junior pozície v oblasti telekomunikácií a elektrotechniky, kde sa môžete priučiť pri senioroch.

Andrea Kožuchová, personálna riaditeľka Tesco Stores SR

Životopis: Životopis je vo forme europasu, čo je fajn, je prehľadný. Do očí mi udrela naširoko rozpísaná kvalifikácia, ktorá človeku, ktorý nie je odborník, až tak veľa nepovie. Doplnila by som časové obdobie v mesiacoch, v ktorom ste pracovali na uvedených pozíciách. Pokiaľ si píšete, že ste precízny, nemali by ste mať v životopise pravopisné chyby.

Vystúpenie: Ste zdravo sebavedomý, čo na pohovoroch pôsobí veľmi dobre. Ste nerozhodný, nerozumela som všetkým odpovediam, pri niektorých ste sa dokonca nechali nachytať. Musíte hovoriť pravdu alebo byť presvedčený o tom, čo hovoríte. Musíte predať to, čo ste robili.

Verdikt: Mala som pocit, že váš sen je veľmi vzdialený, až tak, že mám obavu, že ho nikdy nedosiahnete. Ak ho chcete dosiahnuť, musíte na sebe pracovať a na pohovore presvedčiť, že na tom pracujete. Vidím vás skôr na pozícii analytika, o ktorú ste sa už uchádzali, a vo voľnom čase sa posúvať k vysnívanej práci a postupne získavať skúsenosti v odvetví počítačových hier. Plat 400 eur je na slovenský trh príliš nízky.

Marián Ferko, šéf a vývojár firmy Cauldron

Životopis: Osobne uprednostňujem životopisy napísané na jednu stranu, pretože to podstatné sa dá zhrnúť

na „štvorku“ a keď máme veľa životopisov pri sebe, môže sa stať, že ich vždy neotočíme aj na druhú stranu. Dizajn europasu je nanešťastie taký zlý, že je potrebné text rozťahať. Menšie firmy v tomto biznise nehľadajú veľmi na školu, ale skôr na skúsenosti, schopnosti a povahu.

Vystúpenie: Bez pripomienok.

Verdikt: Firmy v tomto biznise chcú najmä tvorivých ľudí, ktorých programovanie zaujíma, to znamená, že sa učia a tvoria vo voľnom čase. Školské zadania nie sú veľmi relevantné. Vy ste mali veľa voľného času, ktorý ste nevyužili, to znamená, že vás to až tak nezaujíma. V blízkom čase si prácu v tomto biznise zrejme nenájdete. V zahraničí by ste sa mohli prihlásiť na pozíciu testera a postupne sa prepracovať štruktúrou firmy vyššie, u nás také firmy nie sú. Tester však musí mať vynikajúcu pamäť na najmenšie drobnosti, pretože pri odhalení chyby si musí tester pamätať všetky kroky k jej reprodukovaniu. Plat je podhodnotený. Veľa uchádzačov nám píše, že budú pracovať aj zadarmo, len aby sa do tohto biznisu dostali, takže to chápem. V tomto smere si však môžete pokojne zdvihnúť latku vyššie.

Copyright Ecopress, a. s. Pri materiáloch označených značkou agentúry Copyright © prislúcha agentúre. Ecopress, a. s. je výlučným vlastníkom www.HNonline.sk a má všetky práva a povinnosti spojené s realizáciou tohto portálu. Uvedený portál je viditeľne označený a chránený na každej jeho strane copyright-om. Akékoľvek preberanie a šírenie informácií z našich publikácií, či už v printovej alebo elektronickej (digitálnej) forme, bez súhlasu Ecopress, a. s., je zakázané a v rozpore s príslušnými zákonmi. V prípade porušenia sme pripravení postupovať v konkrétnej veci právnou cestou. ISSN 1336-1996